

INFORMATICĂ PENTRU CLASA A VIII-A cuprinde: probleme recapitulative, vectorul caracteristic, generarea submulțimilor unei mulțimi, generarea elementelor unui produs cartezian de mulțimi, generarea permutărilor unei mulțimi, generarea aranjamentelor și combinărilor unei mulțimi, generarea permutărilor circulare ale unui vector, principiul lui Dirichlet (cutiei) în informatică, grafică în Pascal - inițializarea modului grafic, sistem de coordonate, culori, desenarea punctelor, desenarea segmentelor, schimbarea poziției curente, desenarea dreptunghiurilor și a cercurilor, afișarea șirurilor de caractere în modul grafic, mișcarea figurilor pe ecran, umplerea contururilor închise, programe de tip meniu, probleme propuse la diverse concursuri școlare, rețeaua internet, conectarea la internet, navigarea cu Internet Explorer, mașini (motoare) de căutare, poșta electronică (e-mail), crearea unei adrese gratuite de e-mail, utilizarea căsuței poștale gratuite, discuții prin IRC (chat), crearea unei pagini web cu Word, plasarea unei pagini web pe internet, anexe.